Documentation Technique / App iOS

L’application iOS a été réalisée en Swift, avec pour cible de déploiement iOS 9.3, elle est constituée de 4 contrôleurs et d’une classe de gestion de la communication avec le serveur, la classe SocketConnection.

# Contrôleur ViewController

Le contrôleur appelle la classe SocketConnection, afin d’initialiser la communication avec le serveur et afficher le menu principal.

# Contrôleur QuestionsViewController

Le contrôleur gère l’affichage des questions en fonction du bloc sélectionné (s’il y en a un) et appelle le ResponseViewController.

# Contrôleur ResponseViewController

Le contrôleur affiche la question et la réponse sélectionnées.

# Contrôleur PhotoViewController

Le contrôleur gère la prise de photo et l’affichage de la réponse du serveur (grâce à la classe SocketConnection), puis appelle le QuestionsViewController avec le bloc sélectionné.

# Classe SocketConnection

La méthode connect initialise la connexion des sockets avec le serveur.

La méthode getQuestions récupère la liste des questions du serveur.

La méthode sendImg envoie la photo au serveur et récupère les coordonnées des différents blocs.